

UEBER
GEOMETRISCHE NETZE.

VON

Prof. **KARL KÜPPER.**

(Fortsetzung der im I. Bd., VII. Folge enthaltenen Abhandlung.)

(Abhandlungen der k. böhm. Gesellschaft der Wissenschaften. — VII. Folge, 3. Band.)

(Mathematisch-naturwissenschaftliche Classe Nr. 5.)

PRAG.

Verlag der königl. böhm. Gesellschaft der Wissenschaften. — Druck von Dr. Ed. Grégr.

1889.

1. Die Hessische Curve J^3 des Kegelschnittnetzes und die auf ihr befindlichen Puncttripel S .

Jeder Punct o der Ebene gehört zu einem Quadrupel $opqr \equiv Q$. In dem Büschel von Netzcurven, dessen Grundpuncte in den Q vorliegen, und welcher durch (Q) bezeichnet wird, gibt es drei zerfallende Kegelschnitte, deren Doppelpuncte s_1, s_2, s_3 auf J^3 sind, ein Tripel S bildend.

Ein beliebiges Tripel gehört hiernach zu einem bestimmten Quadrupel; von einem solchen kann man auf J^3 zwei Puncte s_1, s_2 willkürlich wählen, worauf dann s_3 , und das entsprechende Quadrupel (Q) bestimmt sein wird: Denn die zu s_1, s_2 gehörenden Geradenpaare des Netzes liefern einen Büschel desselben, somit Q , und auch s_3 .

Sämmtliche ∞^2 Tripel lassen sich aus J^3 mittels der Kegelschnitte ausschneiden, welche durch ein beliebiges festes Tripel S möglich sind: Denn irgend 2 Tripel sind für die Netzcurve, welche die beiden zugehörigen Quadrupel verbindet, Tripel conjugirter Pole; liegen demnach auf einem Kegelschnitt. Hieraus folgt, dass wenn man durch s_1, s_2, s_3 einen Kegelschnitt legt, der in s_1, s_2 die J^3 berührt, derselbe die J^3 ebenfalls in s_3 berühren muss. Zur Bestimmung des s_3 , wenn s_1, s_2 angenommen werden, gelangt man am einfachsten, wenn man J^3 als Ort der Punctpaare s, σ auffasst, die für alle Netzcurven zwei conjugirte Pole sind: Ist in dieser Weise σ_1 mit s_1, σ_2 mit s_2 gepaart, so muss σ_1 auf $s_3 s_2$, und σ_2 auf $s_3 s_1$ fallen, da $s_3 s_2$ Polare von s_1 bezüglich eines Büschels von Netzcurven ist. Hat man sonach σ_1, σ_2 , so wird s_3 als Schnittpunct von $\sigma_1 s_2, \sigma_2 s_1$ gefunden, und man erkennt gleichzeitig, dass dem Puncte s_3 in Bezug auf alle Netzcurven der Schnittpunct σ_3 von $s_1 s_2, \sigma_1 \sigma_2$ conjugirt ist, d. h. die Puncte σ , welche einem Tripel S als Conjugirte für das Netz entsprechen, liegen auf einer Geraden G . Es ist klar, dass auch jede Gerade der Ebene in dieser Weise zu einem bestimmten Tripel gehört. Diesen Zusammenhang drücken wir dadurch aus, dass wir sagen, einem beliebigen Quadrupel Q , oder dem zugehörigen Tripel S ist eine Gerade G associirt, und umgekehrt. Die einem Quadrupel associirte Gerade nennen wir auch die Associirte von irgend einem Puncte des Quadrupels.

2. Die Beziehung, welche wir eben als zwischen den Geraden und Quadrupeln bestehend, hervorgehoben haben, führt naturgemäss dazu, den Netzcurven die Puncte der Ebene in eindeutig umkehrbarer Weise entsprechen zu lassen: Wir werden darthun, dass

den ∞^1 auf einer Netzcurve K^2 vorkommenden Quadrupeln die Geraden eines Strahlenbüschels (K), und dass den Strahlen eines willkürlichen Büschels (K) die Quadrupel einer Netzcurve associirt sind; sodann nennen wir K, K^2 einander associirt.

Erstens: K^2 besteht aus zwei in s_1 sich schneidenden Geraden. Die Tripel, welche zu den auf K^2 befindlichen Quadrupeln gehören, haben alle den Punct s_1 gemein. Wenn daher σ_1 zu s_1 für das Netz conjugirt ist, so fallen nach dem in 1. über die Lage der zu einem Tripel S conjugirten σ Vorgebrachten, diese σ auf die Strahlen des Büschels (σ_1); $K \equiv \sigma_1$.

Zweitens: K^2 zerfällt nicht.

Wir schneiden die auf K^2 denkbaren Quadrupel Q durch einen Büschel (Q_1) des Netzes aus, der zu Grundpuncten irgend ein ausserhalb K^2 liegendes Quadrupel Q_1 hat. Gehört nun zu Q_1 das feste Tripel S_1 , zu Q das variable S , so zeige ich, dass die Kegelschnitte t^2 , welche S_1 mit jedem S verbinden, einen unveränderlichen Punct u enthalten müssen. Sind nämlich t_1^2, t_2^2 zwei durch $S_1 \equiv s_1 s_2 s_3$ und irgend zwei Tripel S gelegte Kegelschnitte, so treffen diese sich ausser s_1, s_2, s_3 noch in u , und liefern einen Büschel (t^2) mit den Grundpuncten S_1, u . U sei die Polare von u in Bezug auf K^2 , dann muss diese t_1^2 in 2 Puncten schneiden, die mit u ein Tripel conjugirter Pole von K^2 sind, weil t_1^2 ein S enthält. Gleiches folgt für t_2^2 . Daraus erhellt, dass der Büschel (t^2) aus U die Involution conjugirter Pole von K^2 schneidet. Aber in diesem Büschel sind die Geradenpaare $us_1, s_2s_3; us_2, s_1s_3$, folglich sind diese Paare conjugirt bezüglich K^2 , und es liegt der Pol von s_2s_3 bez. K^2 auf us_1 , der von s_1s_3 auf us_2 . Da nun diese Pole durch die 3 Punkte s_1, s_2, s_3 schon gegeben sind, so ist auch u durch sie festgelegt. Man erkennt sofort, dass U einerlei mit der Geraden G_1 ist, die dem Q_1 als associirt zugewiesen wird; denn heisst σ_1 der Schnittpunct von U, s_2s_3 , so hat man in s_1u seine Polare bez. K^2 , also in s_1, σ_1 zwei conjugirte Punkte für das Netz.

Nachdem der Büschel (t^2) gefunden, liegt es auf der Hand, wie man die den Tripeln S associirten Geraden gewinnt: Unterwirft man nämlich die t^2 der bekannten quadratischen Transformation, welcher der Büschel (Q_1) zu Grunde liegt, so verwandelt man dieselben in Gerade G , die ersichtlich die verlangten sind. Dabei müssen die G durch den Punct K gehen, welcher dem Puncte u in Bezug auf den Büschel (Q_1) conjugirt ist. Wenn endlich umgekehrt K beliebig gewählt wird, so ziehe man durch ihn zwei Gerade G , bestimme die ihnen associirten Quadrupel, und die Netzcurve K^2 , welche diese enthält, so werden unserer Erörterung zufolge K^2, K associirt sein.

3. Als zunächst liegende Folgerung ergibt sich, dass den Puncten K einer Geraden G die Kegelschnitte associirt sind, welche das der G associirte Quadrupel Q enthalten. Sodann folgt aus der Construction der K , dass das gerade Gebilde (K) projectivisch auf den Büschel (Q) der K^2 bezogen ist. Wir bedienen uns zu dieser Construction eines ganz beliebigen Tripels $s_1 s_2 s_3$, und wir wollen darunter das zu Q selbst gehörige verstehen: Wenn u der Pol von G in Bezug auf K^2 ist, so erhält man K als Conjugirten von u bezüglich des Büschels (Q). Beschreibt daher K^2 den Büschel, so bleibt u auf einem durch s_1, s_2, s_3 gehenden Kegelschnitt g^2 — der Polocönik von G — und erzeugt ein krummes Gebilde (u), für welches man hat

$$(u) \overline{\wedge} (K^2).$$

Aber wegen der Abhängigkeit zwischen u , K ist auch $(K) \overline{\wedge} (u)$; also
 $(K) \overline{\wedge} (K^2)$.

Entnehmen wir dem vorliegenden Büschel irgend 2 Kegelschnitte K_1^2 , K_2^2 , welche offenbar zwei willkürliche Netzcurven repräsentiren, so liegen K_1 , K_2 auf G , u_1 , u_2 auf g^2 . Die Verbindungslinie $u_1 u_2$ ist wegen der zwischen u , K herrschenden Beziehung sowohl Polare von K_1 bezüglich K_2^2 , als von K_2 bez. K_1^2 . Wäre deshalb K_1^2 , K_1 bekannt, so fände man für jeden K^2 den associirten K also: Man bestimme von K_1 die Polare bez. K^2 , nehme deren Pol bez. K_1^2 , so hat man in ihm K .

Denken wir K_2^2 unendlich nahe bei K_1^2 , so wird $u_1 u_2$ Tangente von g^2 in u_1 sein, K_2 mit K_1 zusammenfallen, und jene Tangente wird identisch mit der Polare von K_1 bezüglich K_1^2 ; also: Die Poloconik g^2 ist die Enveloppe der Polaren von K in Bezug auf ihre associirten Curven K^2 .

Die Identität der Polare von K_1 bez. K_2^2 , mit der von K_2 bez. K_1^2 führt auf eine neue Auffassung der einem Punkte — etwa o — associirten Geraden G .

Durch o gehen ∞^1 Netzcurven, eine derselben sei K^2 , K ihr associirter Punkt, o^2 die associirte Curve zu o . Nun muss die Polare von o bez. K^2 auch Polare von K bez. o^2 sein, demnach geht diese letztere durch o , und berührt K^2 hier. Alsdann muss aber auch die Polare von o bez. o^2 den Punkt K aufnehmen; woraus die Identität dieser Polare mit G erhellt.

Die associirte Gerade eines Punktes ist einerlei mit der Polare dieses Punktes in Bezug auf seine associirte Netzcurve.

Wenden wir dies auf die Punkte K_1 , K_2 von G an, denen u_1 , u_2 auf g^2 entsprechen, so sehen wir, dass die Tangenten $u_1 t$, $u_2 t$ von g^2 die zu K_1 , K_2 associirten Geraden sind, dass mithin der Netzcurve, welche K_1 , K_2 verbindet, der Schnittpunkt t dieser Tangenten associirt ist. Denken wir hiebei K_1 , K_2 einander unendlich nahe, so folgt: Den Netzcurven, welche eine Gerade G berühren, sind die Punkte der Poloconik g^2 dieser Geraden associirt. Ferner bemerkt man, dass wenn eine variable Tangente g^2 beschreibt, von ihrem associirten Quadrupel ein Punkt die Gerade G durchläuft, während die 3 anderen auf einer schon früher betrachteten Curve 3. Ordnung bleiben.

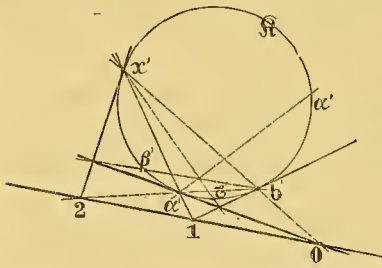
4. Ermittlung derjenigen Punkte K , welche auf ihren associirten Curven liegen.

G sei eine beliebige Gerade der Ebene, Q ihr Quadrupel, K ein auf G variabler Punkt. Die associirte Curve K^2 schneidet für jede Lage von K ein Paar π einer bestimmten Involution i aus G , und es besteht zwischen dem Gebilde (K) und den Paaren π Projectivität. Wir nehmen in der Ebene einen Constructionskegelschnitt an, z. B. einen Kreis \mathfrak{R} , auf demselben einen Punkt p und projeciren aus p sowohl das Gebilde K , als die Involution i auf \mathfrak{R} . So entstehen 2 projectivische Strahlenbüschel, von denen der eine aus den Geraden $p K$, der andere aus den Geraden besteht, welche die Paare π' der Projection i' von i tragen. Mit p' werde der Pol von i' bezeichnet; homolog ist zu $p K$ der Strahl von p' , welcher das durch Projectien aus π hervorgehende Paar π' trägt. Diese Büschel (p) , (p') erzeugen einen durch p gehenden Kegelschnitt, welcher \mathfrak{R} noch in 3 Punkten trifft, von welchen wenigstens einer reell sein muss. Projicirt man diese 3 Punkte aus p auf die Gerade G , so erhält man auf

dieser die einzig möglichen Punkte von der Eigenschaft, dass die ihnen associirten Curven sie selbst aufnehmen: Wie man auch G ziehen möge, es gibt auf ihr immer einen Punkt dieser Art oder aber deren drei.

Wir werden in der Folge eine Curve 3^{ter} Ordnung construiren, auf welcher alle überhaupt möglichen sind. Einstweilen nehmen wir an, a sei ein solcher Punkt, a^2 die durch ihn gehende associirte Curve, und beweisen, dass die auf den Strahlen des Büschels (a) noch befindlichen Punkte durch den Kegelschnitt a^2 harmonisch getrennt werden.

Aus dem über die beliebige G so eben Gesagten ist deutlich, dass es durch a unzählige Strahlen gibt, auf denen ausser a noch 2 Punkte der fraglichen Eigenschaft vorkommen. So sei auf $ab \equiv G$, welche a^2 in a trifft, b mit Hilfe des Constructions-kreises \mathfrak{R} gefunden, und es schneide die associirte b^2 den Strahl G in b, β . Die auf G zu denkende Involution i ist durch die Paare $a, \alpha; b, \beta$ gegeben; einem Paare π derselben entspricht ein Punkt K , den man nach 3. also findet: Man bestimme x so, dass a, x durch π harmonisch getrennt sind, dann findet sich K als von x durch a, α harmonisch getrennt. Die hier vorkommenden Punkte seien aus p auf \mathfrak{R} projecirt, ihre Projectionen durch Accente markirt. o sei der Pol von $a'a'$, in Bezug auf \mathfrak{R} , 1 der zum Paar π' gehörige Pol, dann wird $1a$ den \mathfrak{R} in x' ; $o\alpha'$ ihn in K' treffen. Wegen der über b gemachten Voraussetzung muss die Zeichnung so ausfallen, dass wenn 1 der Pol von $b'\beta'$ bez. \mathfrak{R} ist, und wenn $1a'$ den \mathfrak{R} in x' schneidet, die Verbindungslinie $x'b'$ durch o gerichtet ist; denn nur dann entspricht dem Paare $b'\beta'$, als π' der i' angesehen, als zugehöriger K' der Punkt b' , wie es sein soll.



Weil das Dreieck $a'b'x'$ dem \mathfrak{R} eingeschrieben ist, so schneiden die Tangenten des \mathfrak{R} für seine Ecken die gegenüber liegenden Seiten auf der Geraden $O1 \dots$ Trifft nun die Tangente in x' die gegenüberliegende Seite in 2, und heisst x' der Berührungspunkt der zweiten aus 2 an \mathfrak{R} möglichen Tangente, so stellt $x'x'$ ein Paar π'_2 der i' dar, und für dieses Paar fällt der zugehörige K' mit x' zusammen. Wie man sieht, sind b', x' durch a', α' harmonisch getrennt. Geht man jetzt zurück auf die in G zu denkenden projecirten Punkte, so hat man in dem Punkte x , dessen Projection x' ist, den dritten auf G befindlichen Punkt, dessen associirte Netzcurve durch ihn geht. Es wird zweckmässiger sein ihn mit c statt mit x zu bezeichnen, c^2 ist seine Netzcurve, von welcher auf ab ausser c noch γ falle. Die behauptete harmonische Trennung ist ohne Weiteres klar. Unsere Betrachtung führt zu einigen für die Folge bemerkenswerthen Resultaten, die in der nächsten Nummer zusammengestellt werden sollen.

5. Zuvörderst ist einleuchtend, dass man durch Anwendung des für die G befolgten Verfahrens auf jeden Strahl des Büschels (a) jeden Punkt der Ebene erlangen wird, dessen associirte Curve durch ihn geht. Im Allgemeinen findet man auf einer G zwei von a verschiedene Punkte b, c ; aber die Tangente G_0 von a^2 verhält sich anders:

a) Jeder G ist ein auf a^2 liegendes Quadrupel Q associirt, von dem Quadrupel

Q_0 nun, welches der G_0 zugewiesen ist, fällt ein Punkt in a . Dies folgt aus der Construction des der a^2 associirten Punktes, als welcher sich a selbst ergeben muss, a ist der Pol von G_0 bez. a^2 , und a coincidirt mit dem ihm in Bezug auf den Büschel (Q_0) conjugirten, was die Aussage beweist. Hiernach tritt auf G_0 nicht mehr eine Involution i auf, sondern ein einfaches Gebilde, dem das aus den K bestehende (K) projectivisch entspricht, und zwar so, dass von den beiden Coincidenzpunkten a der eine ist. Von den beiden auf G_0 möglichen Punkten $b_0 c_0$ existirt nur noch einer c_0 — verschieden von a .

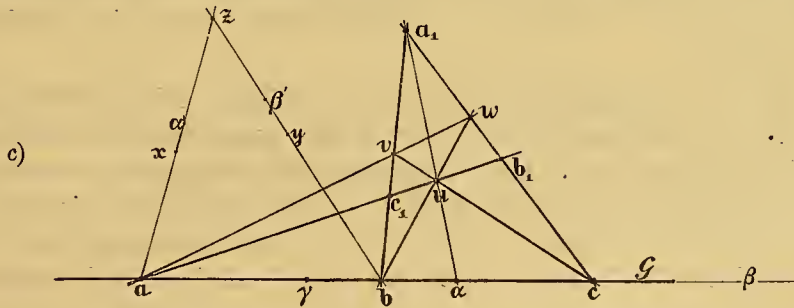
Wir schliessen ferner: Ereignet es sich für eine Gerade, dass von dem ihr associirten Quadrupel ein Punkt auf sie fällt, so berührt dieselbe in diesem Punkte dessen associirte Curve.

b) Fasst man wieder die um a sich drehende G auf, so fragt es sich, wie viel mal eine Punkt des ihr entsprechenden Quadrupels Q , das auf a^2 beweglich ist, in G fällt?

Zur Entscheidung hierüber gelangt man, indem man die Q durch einen Netzbüschel (K^2) ausschneidet, dessen Grundpunkte ein ausserhalb a^2 liegendes Quadrupel Q_1 bilden. Die dem Q_1 associirte G_1 wird von G in einem variablen Punkte K geschnitten, dessen Curve K^2 mit a^2 das der G entsprechende Q gemein hat. Da zwischen den G und den zugehörigen K^2 Projectivität besteht, so erzeugen die Schnittpunkte von G, K^2 eine \mathcal{C}^3 , welche in a die Tangente G_0 haben muss, weil die der G_0 entsprechende K_0^2 das Quadrupel Q_0 somit das Centrum a des Strahlenbüschels G enthält.

Die vier Punkte x , welche \mathcal{C}^3 noch mit a^2 gemein haben kann, sind auf a^2 die Einzigsten, deren associirte Curven x^2 durch x gehen, und diese x^2 haben in den x die Tangenten ax .

Wenn als Centrum des Strahlenbüschels der G ein Punkt K genommen wird, dessen associirte K^2 ihn nicht enthält, so zeigt das analoge Raisonement, dass auf K^2 sechs Punkte x sind, deren associirte Curven durch sie gehen, und in denselben die Tangenten xK besitzen.



Verstehen wir unter a^2, b^2, c^2 die associirten Curven von drei in G befindlichen Punkten a, b, c , so dass sie dem Büschel (Q) angehören, so sind ihre Punctpaare $a, \alpha, b, \beta, c, \gamma$ auf G in Involution und bezw. harmonisch getrennt durch $b, c; \alpha, c; a, b$. Die Tangenten von a^2, b^2, c^2 in a, b, c mögen das Dreieit $a_1 b_1 c_1$ bilden; die Pole u, v, w von G in Bezug auf a^2, b^2, c^2 fallen auf diese Tangenten, und sind bestimmt, sobald man nur einen, z. B. u kennt: Nämlich da a, u conjugirt für den Büschel (Q) sind, so ist bu Polare von a bez. c^2 , mithin

liegt auf ihr w , ebenso muss v auf cu sich finden; endlich muss av als Polare von c in Bezug auf b^2 durch w gehen, der in Bezug auf (Q) zu c conjugirt ist.

Die Poloconik g^2 von G enthält u, v, w , und berührt hier die Geraden au, bv, cw , weil diese die Polaren von a, b, c für ihre Netzcurven sind (3). Daraus folgt aber, dass a von u durch b_1, c_1 ; b von v durch a_1, c_1 ; c von w durch a_1, b_1 harmonisch getrennt sind. Also wird die Gerade a_1u den Punct α enthalten und in ihm a^2 berühren, ebenso wird b^2 von b_1v in β , c^2 von c_1w in γ tangirt.

Nicht unberücksichtigt darf der denkbare Fall bleiben, dass die 3 Tangenten im nämlichen Puncte — s_1 — zusammentreffen. Hier kann u nicht von s_1 verschieden sein, da sonst Gleiches für v, w gemäss unserer Beweisführung folgen würde, und demnach g^2 in u, v, w drei durch s_1 gehende Tangenten hätte: Mithin muss s_1 der gemeinsame Pol von G für a^2, b^2, c^2 sein; also zum Tripel des Büschels (Q) gehören. Und umgekehrt, wenn angenommen wird, dass von Polen u, v, w zwei coincidiren, somit auch der dritte mit diesen sich vereinigt, so gehen die 3 Tangenten nothwendig durch denselben Punct. Nun ist dem s_1 im Netz einer der Schnittpuncte von G mit J^3 conjugirt, er sei σ_1 . Ferner ist von den beiden Puncten s_2, s_3 , die mit s_1 ein Tripel ausmachen, und die sowohl auf G als auf J^3 sein müssen, gewiss einer, z. B. s_2 von σ_1 verschieden. Diesem s_2 sei im Netz σ_2 conjugirt, dann gehört σ_2 zu dem Tripel, und weil s_1 schon zu σ_1 conjugirt ist, so folgt, dass σ_2 identisch mit s_3 sein muss. Hiernach ist aber G der eine Bestandtheil einer zerfallenden Netzcurve, der andere Theil dieser, die zu G conjugirte Chordale enthält σ_1 .

6. Definition der conischen Polaren einer Curve 3^{ter} Ordnung C^3 , und Beweis, dass sie ein Netz bilden.¹⁾

Von C^3 soll nichts weiter vorausgesetzt werden, als dass sie Erzeugniss eines Kegelschnittbüschels mit einem projectivischen Strahlenbüschel ist. Hierauf ist darzuthun, dass C^3 auch projectivisch erzeugt werden kann durch einen Strahlenbüschel, dessen Centrum a beliebig auf C^3 gewählt wurde, und einem Kegelschnittbüschel (x^2), von dessen Grundpuncten drei eine willkürliche Lage auf C^3 haben.²⁾

Wenn man sonach vom Puncte a die Polaren in Bezug auf die einzelnen x^2 nimmt, so erhält man einen neuen Strahlenbüschel, der auf den zuerst gedachten mit dem Centrum a projectivisch bezogen sein wird. Daher beschreibt der Schnittpunct α zweier homologen Strahlen einen Kegelschnitt α^2 , welcher in a die C^3 berührt; er heisst die conische Polare des a für die Fundamentalcurve C^3 . Die Construction zeigt, dass die auf den Strahlen von a befindlichen Punctepaare der C^3 von a durch die Linie α^2 harmonisch getrennt werden.

Vorläufig ist die conische Polare eines jeden Punctes der C^3 selbst angegeben; nachdem wir aber bewiesen haben werden, dass diese Kegelschnitte sämmtlich einem Netze angehören, und dass ihnen ihre Pole associirt sind, wollen wir unter

¹⁾ v. Schröter, Theorie der ebenen Curven 3. Ordnung.

²⁾ Siehe meinen Beweis dieses Satzes bei Bobek, proj. Geom. Leipzig 1889.

der conischen Polare eines beliebigen Punctes der Ebene die diesem Puncte associirte Netzcurve verstehen.

Beweis. Vergl. Fig. 5 c).

Erstens: Wenn a^2, b^2 die conischen Polaren irgend zweier Puncte a, b sind, und man bestimmt von a bezüglich b^2 die gewöhnliche Polare, so erhält man in ihr auch die Polare von b bez. a^2 .

Die Gerade $ab \equiv G$ durchdringt C^3 noch in c , dessen conische Polare c^2 die G in c, γ schneidet, dann liegen die Paare $a\alpha, b\beta, c\gamma$ gegen a, b, c wie in der früheren Zeichnung. Aus der Beziehung zwischen a^2, C^3 erhellt ferner, dass die Tangente von a^2 in a durch den Schnittpunkt a_1 der Tangenten von C^3 in b, c gehen muss. Ist daher b_1c_1 Tangente von C^3 in a , so wird sie von $a_1\alpha$ in einem Puncte u geschnitten, welcher der Pol von G bez. a^2 ist; folglich ist u von a durch b_1, c_1 harmonisch getrennt. Wird jetzt a_1c_1 von cu in v geschnitten, so ist auch v von b durch a_1c_1 harmonisch getrennt; deshalb ist v der Pol von G bezüglich b^2 und also buv sowohl Polare von b in Bezug auf a^2 , als von a in Bezug auf b^2 .

Zugleich bemerkt man, dass a und u, b und v conjugirt für den Büschel (a^2, b^2) sind. Bezeichnet w den Pol von G bezüglich c^2 , so muss dieser von c durch a_1, b_1 harmonisch getrennt sein, also sowohl auf bu als av liegen, und er ist zu c im Büschel (a^2, b^2) conjugirt, weil bu, av die Polaren des c resp. in Bezug auf a^2, b^2 darstellen.

Zweitens. Im Büschel (a^2b^2) ist auch c^2 . Sei c^2 die in diesem Büschel vorkommende durch c gehende Curve. Da c, γ ein Paar der vom Büschel aus G geschnittenen Involution ist, — $a, \alpha; b, \beta; c, \gamma$ sind bekanntlich in Involution, so geht c^2 auch durch γ . Nun sind, wie wir sahen, c, w conjugirte Pole für alle Kegelschnitte des Büschels (a^2, b^2) ; folglich muss cw Tangente des c^2 in c sein, und da a, u ebenfalls conjugirt für c^2 sind, so muss bu Polare des a in Bezug auf c^2 , also w der Pol von G bezüglich c^2 sein. Daher wird c^2 — ebenso wie c^2 — in c, γ die Tangenten $cw, \gamma w$ besitzen. Die Identität $c^2 \equiv c^2$ ergibt sich sodann, wenn man noch die conische Polare z^2 eines im Allgemeinen willkürlichen Punctes z der C^3 in Betracht zieht. Die 3 Polaren von z bezüglich a^2, b^2, c^2 sind einerlei mit den Polaren von a, b, c bez. z^2 , treffen sich somit im nämlichen Puncte z' , dem conjugirten von z in Bezug auf den Büschel (a^2, b^2) . Da der Ort aller Puncte, welche den Puncten von G als conjugirte für (a^2, b^2) entsprechen, ein gewisser Kegelschnitt g^2 ist, so darf über z die Annahme gemacht werden, dass z' nicht auf G fällt. Alsdann existirt aber unter den Kegelschnitten, welche sich in c, γ berühren, einer und nur einer, welcher z von z' harmonisch trennt. Dies aber thut c^2 zufolge der Construction des z' , und nicht minder c^2 , als Curve des Büschels (a^2, b^2) ; mithin

$$c^2 \equiv c^2.$$

Drittens. Jetzt beziehen wir den Büschel (a^2, b^2) oder (Q) projectivisch auf das gerade Gebilde G so, dass $a^2, b^2, c^2 \dots K^2$, den Puncten $a, b, c \dots K$ entsprechen: Nehmen wir die Polaren von z für alle Curven des (Q) , so treffen diese sich in z' . Ebenso werden die Polaren von $a, b \dots K$ bezw. für $a^2, b^2 \dots K^2$ durch z' gehen. Jene liefern einen Büschel, dessen Strahlen den Kegelschnitten $a^2, b^2 \dots K^2$ projectivisch zugewiesen sind, die letzteren liefern einen zweiten Strahlenbüschel. Beide haben das Centrum z' , und sind projectivisch so aufeinander bezogen, dass es 3 Strahlen in dem einen Büschel gibt, die mit ihren homo-

logen des anderen zusammenfallen, folglich decken sich alle Paare homologer Strahlen; d. h. es gilt für einen beliebigen Kegelschnitt K^2 aus (Q) und dem ihm zugewiesenen K : „Die Polare von K für z^2 ist auch Polare des z für K^2 .“

Viertens. a^2, b^2, z^2 bestimmen ein Netz, ich behaupte, in diesen sind den Curven $a^2, b^2, c^2 \dots K^2, z^2$ die Punkte a, b, c . — K, z associirt:

Bedeutet s_1, s_2, s_3 das durch Q bestimmte Tripel, so wäre vor allem zu zeigen, dass die diesen s im Netze conjugirten σ auf G fallen, mit anderen Worten, dass G dem Quadrupel Q associirt ist. Nun enthält (Q) drei Geradenpaare σ^2 , denen 3 Punkte σ von G zugewiesen sind. Entsprechen sich σ_1^2 und σ_1 , so bedarf es keines neuen Beweises, um einzusehen, dass die Polare von a bez. K^2 zusammenfallen muss mit der Polare von K bez. a^2 u. s. w., dass daher auch die Polare von σ_1 bez. K^2 identisch ist mit der Polare von K bez. σ_1^2 ; demnach muss die Polare von σ_1 , für jeden Kegelschnitt des Büschels (Q) genommen, den Punkt s_1 — Schnittpunkt des Paares σ_1^2 — enthalten; d. h. s_1, σ_1 sind in (Q) conjugirt. Da ferner die Polare von σ_1 für z^2 auch die Polare von z für σ_1^2 ist, so geht auch diese durch s_1 , und s_1, σ_1 sind in der That für alle Netzcurven conjugirt.

Ist hiernach klar, dass G dem Quadrupel Q associirt ist, so hat man (2) zur Construction der zu a^2, b^2, c^2, z^2 associirten Punkte die Pole von G in Bezug auf diese Curven aufzusuchen, und alsdann die ihnen in (Q) conjugirten zu nehmen. Diese Pole waren aber u, v, w, z' , und die fraglichen conjugirten a, b, c, z selbst.

In dem aufgestellten Netze ist die conische Polare z_1^2 eines beliebigen Punktes z_1 der C^3 die diesem Punkte associirte Netzcurve: Denn zufolge 3. ist die dem z_1 associirte Netzcurve dieser Bedingung unterworfen: Die Polaren von a, b, c, z in Bezug auf dieselbe liegen vor in den Polaren von z_1 für a^2, b^2, c^2, z^2 , wodurch mehr Bestimmungsstücke als nöthig für den etwa möglichen Kegelschnitt gegeben sind. Weil nun z_1^2 nach der ersten Ausführung in dieser Nummer den genannten Bedingungen genügt, so ist z_1 ihr associirter Punkt.

Nennen wir überhaupt die irgend einem Punkte K in unserem Netze associirte K^2 seine conische Polare für die Fundamentalcurve C^3 , so sind wir gemäss der Eörterung 5. berechtigt auszusagen.

C^3 ist der geometrische Ort für die auf ihren conischen Polaren liegenden Punkte, und: Aus jedem Punkte K der Ebenen lassen sich an eine C^3 6 Tangenten ziehen, und nicht mehr, ihre Berührungspunkte fallen auf die conische Polare K^2 des K .

7. Indem wir nunmehr zu unserem ursprünglichen Ausgangspunkte des allgemeinen Netzes (4) zurückkehren, finden wir uns in Staud gesetzt, die Frage nach dem Orte der Punkte, die auf ihren associirten Netzcurven liegen, vollständig zu erledigen. Wir legen das in Nr. 5 Vorgebrachte zu Grunde, und beziehen uns auf die Zeichnung unter c).

Ausser den dort vorausgesetzten Punkten a, b, c und ihren Curven a^2, b^2, c^2 sei ein Punkt z gefunden, dessen associirte Curve z^2 ihn aufnimmt. Wir ziehen za, zb , schneiden mit diesen Geraden bezw. a^2, b^2 in α', β' , und bezeichnen mit x, y die beiden Punkte, die von z durch a, α', b, β' harmonisch getrennt werden.

Hierauf construiren wir die Curve 3^{ten} Ordnung C^3 , welche a, b, c, z, x, y enthält,

und in a, b, c die Tangenten b_1c_1, c_1a_1, a_1b_1 hat; insofern x, y, z nicht in einer Geraden zu liegen brauchen, existirt auch keine 2^{te} C^3 mit den angegebenen Bestimmungsstücken. Die conische Polare von a muss (nach 6.) in a, α die Geraden au, au berühren, ferner muss sie durch α' gehen; mithin ist sie mit a^2 identisch, weil a^2 (5c) ebenfalls diesen Bedingungen genügt. Aus demselben Grunde ist b^2 nichts anderes als die conische Polare des b für die Fundamentalcurve C^3 . Es bleibt nur übrig, die Identität der z^2 mit der conischen Polare für z nachzuweisen, damit das vorliegende Netz als das Netz der conischen Polaren von C^3 erkannt werde: Nun sind die Polaren von z für a^2, b^2, c^2 einerlei mit den Polaren von a, b, c bezüglich z^2 , und durch diese, nebst dem einen Punkte z ist z^2 vollständig bestimmt; aber die fragliche conische Polare des z hat (6.) die nämlichen Bestimmungsstücke.

So haben wir denn auf geometrischem Wege, und wie ich glaube, zum erstenmale¹⁾ den wichtigen Satz hergeleitet „dass ein allgemeines Kegelschnittnetz als Netz conischer Polaren für eine bestimmte C^3 angesehen werden kann.“ Hier bietet sich von selbst die Aufgabe dar: Gegeben drei das Netz bestimmende Curven K_1^2, K_2^2, K_3^2 ; ihre Pole K_1, K_2, K_3 zu finden! Je zwei K^2 haben ein Quadrupel gemein, z. B. Q_1 ist K_2^2, K_3^2 gemeinschaftlich. Man hätte mit Hilfe der Hessischen J^3 die Geraden aufzusuchen, welche den drei Q associirt sind; dann wären deren Schnittpuncte die verlangten K , wobei K_2, K_3 in G_1 auftreten. Jedoch ist es klarer, wenn man sich der zu den Q gehörigen Tripel S bedient. Diese werden zu je zwei durch drei Kegelschnitte s^2 verbunden, z. B. S_1, S_3 durch s_2^2, S_1, S_2 durch s_3^2 . Ausser S_1 haben s_2^2, s_3^2 einen Punkt u_1 gemein, ich behaupte, zu diesem u_1 gehört K_1 als sein conjugirter für den Büschel (Q_1) . Nämlich zufolge der Fundamentalconstruction ist K_1 conjugirt für (Q_1) zum Pol der Geraden $G_1 \equiv K_2K_3$ in Bezug auf K_1^2 . Dass u_1 dieser Pol ist, folgt leicht: Der Ort für die Pole von G bezüglich der Kegelschnitte von (Q_2) ist ein durch S_2 und S_1 gehender Kegelschnitt; also s_3^2 , ebenso liegen auf s_2^2 die Pole von G_1 bezüglich der durch Q_3 gehenden Netzcurven, daher wird u_1 der Pol von G_1 in Bezug auf den Kegelschnitt sein, der Q_2 mit Q_3 verbindet, und dieser ist K_1^2 . Noch wird jeder sofort bemerken, dass die Verbindungslinie $u_1 u_2$ ebensowohl die Polare von K_1 bezüglich K_2^2 , als von K_2 bez. K_1^2 darstellt.

¹⁾ Bekanntlich hat Herr Cremona das Theorem aus einer mindestens zweifelhaften Constantenzählung gefolgert.



ZOBODAT - www.zobodat.at

Zoologisch-Botanische Datenbank/Zoological-Botanical Database

Digitale Literatur/Digital Literature

Zeitschrift/Journal: [Abhandlungen der mathematisch-naturwissenschaftlichen Classe der königl.- böhmischen Gesellschaft der Wissenschaften](#)

Jahr/Year: 1890

Band/Volume: [7_3](#)

Autor(en)/Author(s): Küpper C.

Artikel/Article: [Über geometrische Netze. 1-11](#)