

Ueber den

## Berührungskegel eines elliptischen Sphäroids.

Von Dr. K. Friesach.

Das Sphäroid, dessen Halbachsen ich mit  $a$ ,  $b$ ,  $c$  bezeichne, werde auf ein rechtwinkeliges Axensystem bezogen, dessen Anfangspunkt  $O$  mit der Spitze des Berührungskegels und dessen  $z$  Axe mit der von der Kegelspitze an den Mittelpunkt des Sphäroids gezogenen Geraden zusammenfällt. Die Axe  $a$  bilde mit den Axen der  $x$ ,  $y$ ,  $z$  die Winkel  $\alpha$ ,  $\alpha_1$ ,  $\alpha_2$ , und seien  $\beta$ ,  $\beta_1$ ,  $\beta_2$  und  $\gamma$ ,  $\gamma_1$ ,  $\gamma_2$  die analogen Winkel für die Axen  $b$  und  $c$ . Die Lage der Axen der  $x$  und  $y$  kann immer so gewählt werden, dass  $c$  in die Ebene der  $y z$  fällt, in welchem Falle  $\gamma=90^\circ$ , folglich  $\cos \gamma=0$  wird.

Fielen die  $a$ ,  $b$ ,  $c$  mit den Axen der  $x$ ,  $y$ ,  $z$  zusammen, so hätte man für das Sphäroid die Gleichung

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{(z-\zeta)^2}{c^2} = 1,$$

wo  $\zeta$  den Abstand des Mittelpunktes des Sphäroids vom Anfangspunkte bezeichnet. Um hieraus die Gleichung des Sphäroids für die oben vorgenommene Lage seiner Axen abzuleiten, hat man in dieser Gleichung nur

$$\begin{array}{l} x \text{ durch } x \cos \alpha + y \cos \alpha_1 + z \cos \alpha_2 \\ y \text{ „ } x \cos \beta + y \cos \beta_1 + z \cos \beta_2 \\ z \text{ „ } y \cos \gamma_1 + z \cos \gamma_2 \end{array}$$

zu ersetzen. Setzt man nun, Kürze halber,

$$\begin{aligned} \frac{\cos \alpha^2}{a^2} + \frac{\cos \beta^2}{b^2} &= m & \frac{\cos \alpha \cos \alpha_1}{a^2} + \frac{\cos \beta \cos \beta_1}{b^2} &= q \\ \frac{\cos \alpha_1^2}{a^2} + \frac{\cos \beta_1^2}{b^2} + \frac{\cos \gamma_1^2}{c^2} &= n & \frac{\cos \alpha \cos \alpha_2}{a^2} + \frac{\cos \beta \cos \beta_2}{b^2} &= r \\ \frac{\cos \alpha_2^2}{a^2} + \frac{\cos \beta_2^2}{b^2} + \frac{\cos \gamma_2^2}{c^2} &= p & \frac{\cos \alpha_1 \cos \alpha_2}{a^2} + \frac{\cos \beta_1 \cos \beta_2}{b^2} + \frac{\cos \gamma_1 \cos \gamma_2}{c^2} &= \varepsilon, \end{aligned}$$

so hat man für die Oberfläche des Sphäroids, die Gleichung:

$$m x^2 + n y^2 + 2 q x y + p (z - \zeta)^2 + 2 (r x + s y) (z - \zeta) - 1 = 0 \quad 1.)$$

Die Gleichung

$$x = y \operatorname{tg} w \quad \dots \quad 2.)$$

gehört zu einer durch die Axe der  $z$  gelegten Ebene, welche mit der Ebene der  $y z$  den Winkel  $w$  bildet. Die Gleichungen 1.) und 2.) zusammen gehören zu dem Durchschnitte jener Ebene mit dem Sphäroide. Indem man aus 1.) und 2.)  $x$  eliminirt, hat man

$$(m \operatorname{tg} w^2 + 2 q \operatorname{tg} w + n) y^2 + p (z - \zeta)^2 + 2 y (r \operatorname{tg} w + s) (z - \zeta) - 1 = 0,$$

$$\text{woraus: } z - \zeta = - \frac{(r \operatorname{tg} w + s) y \pm}{p}$$

$$\pm \sqrt{p + [(r^2 - m p) \operatorname{tg} w^2 + 2 (r s - p q) \operatorname{tg} w + s^2 - n p] y^2} \quad \dots \quad 3.)$$

Wie aus 3.) erhellt, entsprechen einem gegebenen  $y$  im Allgemeinen, zwei Werthe von  $z$ . Da es sich aber im Folgenden um denjenigen Punkt der Kurve handelt, wo dieselbe von einer durch  $O$  gezogenen Geraden berührt wird, diesem Punkte aber das kleinere  $z$  entspricht, so gilt hier nur das untere Zeichen. Wird nun, Kürze halber, der unter dem Wurzelzeichen befindliche Coefficient von  $y^2$  durch  $\theta$  bezeichnet, so ist

$$z = p \zeta - (r \operatorname{tg} w + s) y - \sqrt{p + \theta y^2} \quad \dots \quad 4.)$$

Der hier in Betracht kommende Theil unserer Kurve kann nun auch durch die Gleichungen 2.) und 4.) ausgedrückt werden

Durch Differentiiren dieser Gleichungen findet man:

$$\left. \begin{aligned} \frac{dx}{dy} &= \operatorname{tg} w \\ \frac{dz}{dy} &= \frac{(r \operatorname{tg} w + s) \sqrt{p + \theta y^2} + \theta y}{p \sqrt{p + \theta y^2}} \end{aligned} \right\} \quad \dots \quad 5.)$$

Für die Tangente einer Kurve gelten bekanntlich die allgemeinen Gleichungen:  $\frac{x'-x}{dx} = \frac{y'-y}{dy} = \frac{z'-z}{dz}$ , wo sich  $x, y, z$  auf den Berührungspunkt,  $x', y', z'$  aber auf einen beliebigen Punkt der Tangente beziehen. Soll die Tangente durch den Anfangspunkt gehen, so müssen diese Gleichungen auch durch die Werthe  $x' = y' = z' = 0$  erfüllt werden, und ist sonach für den Berührungspunkt:

$$\frac{x}{dx} = \frac{y}{dy} = \frac{z}{dz} \text{ oder } \frac{x}{dy} = y = \frac{z}{dz} \quad \dots \dots \dots 6.)$$

Die Gleichungen der Tangente aber sind:

$$\frac{x'}{dx} = y' = \frac{z'}{dz} \quad \dots \dots \dots 7.)$$

Für den Punkt, wo der Durchschnitt der Ebene 2) mit dem Sphäroide von einer durch den Anfangspunkt gehenden Geraden berührt wird, ist daher, mit Rücksicht auf 6.), 5.) und 4.):

$$x \cot w = y = \frac{(r \operatorname{tg} w + s) y \sqrt{p + \theta y^2} + p + \theta y^2 - p \zeta \sqrt{p + \theta y^2}}{(r \operatorname{tg} w + s) \sqrt{p + \theta y^2} + \theta y}$$

Aus dem zweiten und dritten Theile dieser Gleichung folgt, nach gehöriger Reduction:

$$\zeta \sqrt{p + \theta y^2} = 1,$$

$$p + \theta y^2 = \frac{1}{\zeta^2}$$

$$y^2 = \frac{1 - p \zeta^2}{\zeta^2 \theta};$$

endlich, mit Rücksicht auf 4.):

$$\left. \begin{aligned} y &= \pm \frac{\sqrt{1 - p \zeta^2}}{\zeta \sqrt{\theta}} \\ x &= \pm \frac{\sqrt{1 - p \zeta^2} \cdot \operatorname{tg} w}{\zeta \sqrt{\theta}} \\ z &= \frac{p \zeta^2 - 1}{p \zeta} \mp \frac{(r \operatorname{tg} w + s) \sqrt{1 - p \zeta^2}}{p \zeta \sqrt{\theta}} \end{aligned} \right\} \dots \dots \dots 8.)$$

Diese Gleichungen geben die Coordinaten des Berührungspunktes. Durch Elimination von  $w$ , erhält man daraus die Gleichungen der Kurve, in welcher der Kegel das Sphäroid berührt.

Setzt man nämlich, in dem Ausdrücke  $0, \frac{x}{y}$  statt  $tgw$ , so reducirt sich sowohl die erste als die zweite der Gleichungen 8.) auf

$$1 = \pm \frac{\sqrt{1-p\zeta^2}}{\zeta \sqrt{(r^2-mp)x^2 + 2(rs-pq)xy + (s^2-np)y^2}}$$

oder  $(r^2-mp)x^2 + 2(rs-pq)xy + (s^2-np)y^2 = \frac{1-p\zeta^2}{\zeta}$  . 9.)

Aus der ersten und dritten aber folgt

$$\frac{z - \frac{p\zeta^2 - 1}{p\zeta}}{y} = -\frac{rx + sy}{py} \text{ oder } rx + sy + pz = \frac{p\zeta^2 - 1}{\zeta} \text{ . 10.)}$$

9.) und 10.) sind die Gleichungen der Berührungskurve.

Letztere zeigt, dass dieselbe in einer Ebene liegt, erstere aber, dass sie eine Ellipse ist.

Indem man in 5.) statt  $y$  dessen Werth aus 8.) einführt,

$$\text{wird } \left. \begin{aligned} \frac{dz}{dy} &= -\frac{rtgw + s \pm \sqrt{0 \sqrt{1-p\zeta^2}}}{p} \\ \text{Ferner ist } \frac{dx}{dy} &= tgw \end{aligned} \right\} \text{ . . 11.)}$$

Aus der Verbindung von 11.) mit 7.) ergeben sich die Gleichungen der Tangente:

$$x' \cot w = y' = -\frac{p'z'}{r \, tgw + s \pm \sqrt{0 \sqrt{1-p\zeta^2}}} \text{ . . 12.)}$$

Die Elimination von  $w$  aus 12.) führt auf die Gleichung des Berührungskegels:

$$\begin{aligned} [(r^2-mp)x'^2 + 2(rs-pq)x'y' + (s^2-np)y'^2] &= (1-p\zeta^2) = \\ &= (rx' + sy' + pz')^2 \end{aligned} \text{ . . . . . 13.)}$$

In Verbindung mit der Gleichung  $z'=k$ , ist 13.) die Gleichung des Durchschnitts des Berührungskegels mit einer der Ebene der  $xy$  parallelen Ebene, welche von dem Aufgangspunkte um  $k$  absteht. Diese Kurve, welche, wie aus 13.) ersichtlich,

eine Ellipse ist, bildet in einer perspectivischen Darstellung des Sphäroides den Umriss.

Für  $a=b$ , verwandelt sich das dreiaxige Sphäroid in ein Retationssphäroid mit der Axe  $c$ , und wird, mit Rücksicht auf die bekannten zwölf Gleichungen, welche zwischen den Grössen  $a, a_1$ , etc. bestehen:

$$m = \frac{\cos \alpha^2 + \cos \beta^2}{a^2} = \frac{1}{a^2}$$

$$n = \frac{\cos \alpha_1^2 + \cos \beta_1^2}{a^2} + \frac{\cos \gamma_1^2}{c^2} = \frac{\sin \gamma_1^2}{a^2} + \frac{\cos \gamma_1^2}{c^2}$$

$$p = \frac{\cos \alpha_2^2 + \cos \beta_2^2}{a^2} + \frac{\cos \gamma_2^2}{c^2} = \frac{\sin \gamma_2^2}{a^2} + \frac{\cos \gamma_2^2}{c^2}$$

$$q = \frac{\cos \alpha \cos \alpha_1 + \cos \beta \cos \beta_1}{a^2} = 0$$

$$r = \frac{\cos \alpha \cos \alpha_2 + \cos \beta \cos \beta_2}{a^2} = 0$$

$$s = \frac{\cos \alpha_1 \cos \alpha_2 + \cos \beta_1 \cos \beta_2}{a^2} + \frac{\cos \gamma_1 \cos \gamma_2}{c^2} =$$

$$= \cos \gamma_1 \cos \gamma_2 \left( \frac{1}{c^2} + \frac{1}{a^2} \right)$$

Ausserdem ist  $\sin \gamma_1^2 = \cos \gamma_2^2$ ,  $\cos \gamma_1^2 = \sin \gamma_2^2$ ,  $\cos \gamma_1 \cos \gamma_2 = \sin \gamma_2 \cos \gamma_2$

Dadurch erhalten die obigen Gleichungen eine einfachere Gestalt. Die Ebene der Berührungskurve wird der Axe der  $x$  parallel, und ihr Mittelpunkt fällt in die Axe der  $z$ . Die Gleichung des Berührungskegels verwandelt sich zunächst in

$$(p \zeta^2 - 1) m x'^2 + [(p \zeta^2 - 1) n - s^2 \zeta^2] y'^2 = 2 s y' z' + p z'^2,$$

und, wenn man für  $m, n$ , etc. deren Werthe setzt, hat man schliesslich:

$$[\zeta^2 (c^2 \sin \gamma_2^2 + a^2 \cos \gamma_2^2) - a^2 c^2] x'^2 + [\zeta^2 - (c^2 \cos \gamma_2^2 + a^2 \sin \gamma_2^2)] a^2 y'^2 \\ = 2 (a^2 - c^2) a^2 c^2 \sin \gamma_2 \cos \gamma_2 y' z' + (c^2 \sin \gamma_2^2 + a^2 \cos \gamma_2^2) a^2 z'^2$$

# ZOBODAT - [www.zobodat.at](http://www.zobodat.at)

Zoologisch-Botanische Datenbank/Zoological-Botanical Database

Digitale Literatur/Digital Literature

Zeitschrift/Journal: [Mitteilungen des naturwissenschaftlichen Vereins für Steiermark](#)

Jahr/Year: 1874

Band/Volume: [11](#)

Autor(en)/Author(s): Friesach Carl

Artikel/Article: [Ueber den Berührungskegel eines elliptischen Sphäroids. 57-61](#)