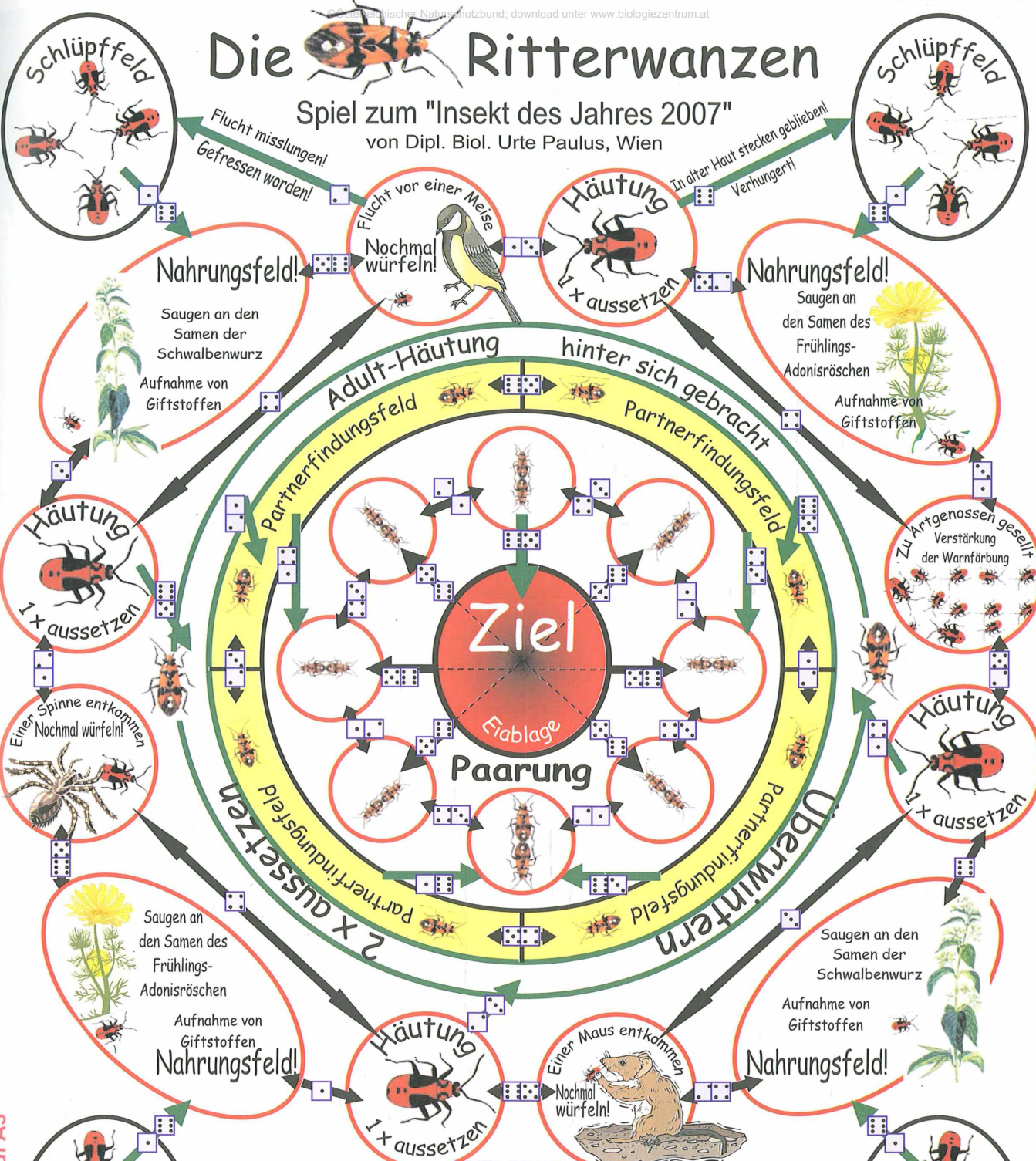


Die Ritterwanzen

Spiel zum "Insekt des Jahres 2007"

von Dipl. Biol. Urte Paulus, Wien



SPIELREGELN:

Material: 2 Spielfiguren gleicher Farbe pro Spieler und 1 Würfel

Jeder Mitspieler spielt zwei Ritterwanzen, die er auf zwei diagonal gegenüber liegenden Schlüpfeldern beginnen lässt. **Es wird reihum gewürfelt**, wobei jeder Spieler entscheidet, mit welcher Wanze er ziehen möchte. Kann die eine Wanze gerade nicht ziehen, muss die andere gehen. Wenn beide nicht können, setzt der Spieler für diese Runde aus. Die Würfel auf den Pfeilen geben den Weg an, den die Wanze mit dem jeweiligen Wurf gehen darf. **Die grünen Pfeile** können nur in eine Richtung begangen werden. Kommt eine Wanze z.B. auf das Häutungsfeld links auf der Spielfläche, muss sie 1 x aussetzen. Würfelt sie anschließend

eine 5 oder 6, so hat sie nun ihre Adult-Häutung hinter sich gebracht und überwintert, d.h. 2 x aussetzen. Sie kann nun nicht mehr in den äußeren Kreis der Larven zurück. Nun muss sie versuchen, den Partnerfindungsfeld-Kreis zu erreichen. Dort wartet sie auf die zweite Wanze, kann aber herumwandern. **Wichtig:** Sobald sich die 2 Wanzen eines Spielers auf demselben Partnerfindungsfeld treffen, bewegen sie sich ab nun gemeinsam von Feld zu Feld. Gemeinsam dürfen sie auch erst jetzt, mit entsprechender Würfelzahl, den inneren Paarungskreis betreten und versuchen, als erstes Paar das Ziel (Eiablage) zu erreichen.

Tipp! Vergrößert euch die Seite auf A3

ZOBODAT - www.zobodat.at

Zoologisch-Botanische Datenbank/Zoological-Botanical Database

Digitale Literatur/Digital Literature

Zeitschrift/Journal: [Natur und Land \(vormals Blätter für Naturkunde und Naturschutz\)](#)

Jahr/Year: 2007

Band/Volume: [2007_1-2](#)

Autor(en)/Author(s): Anonymus

Artikel/Article: [Jugendseite 37](#)